

Upseeriratsastajat ry /Hannu Koukkula 2011, Pia Tanskanen 2015

OHJEITA KOULU- JA ESTERATSASTUSKILPAILUISSA KILPAILEVILLE

1. ENNEN KILPAILUJA

Kilpailukutsu

Kilpailukutsu julkaistaan Upseeriratsastajien nettisivuilla pari viikkoa ennen kilpailua. Lue kutsu tarkasti ja perehdy mm valitsemasi luokan arvostelumenetelmään. Kysy opettajaltasi neuvoa siihen, mihin luokkaan voit ilmoittautua.

Esteratsastuksessa voi osallistua 80 cm luokkiin asti ilman kvaaleja. Siirtyäkseen 80 cm:ä korkeampiin luokkiin, ratsastajalla tulee olla 1-5 tason kilpailuista 80 cm luokista kaksi enintään 8 virhepisteen tulosta perusradalta / ensimmäisestä vaiheesta. Tästä eteenpäin vaaditaan kaksi enintään 8 virhepisteen tulosta perusradalta / ensimmäisestä vaiheesta enintään 10 cm alemmalta tasolta 1-5 tason kilpailusta. Tulokset tulee olla saavutettu kuluvan tai kahden tätä edeltävän kalenterivuoden aikana. Kouluratsastuksessa 1-tasolla ei vaadita kvaaleja.

Seurakilpailuihin osallistujien on oltava SRL jäseniä, ja jos kilpailuun ilmoitaudutaan KIPA:n kautta, on kilpailijan haettava ilmainen E-kilpailulupa. Sen saa osoitteesta: <https://lisenssi.sportti.fi/>

Ilmoittautuminen

Ilmoittaudu Upseeriratsastajien järjestämiin kilpailuihin kilpailukutsun mukaisesti netissä olevalla kaavakkeella tai KIPA:n kautta. Kun saavut kilpailupaikalle, käy ilmoittautumassa kilpailukansliaan ja maksamassa lähtömaksusi tai esittämässä maksukuitin. Hevosvuokrat maksetaan suoraan tallin opettajille. Tarkista samalla lähtölistasta missä vaiheessa ratsastat ja monesko ratsastaja olet hevosellasi. Lähtömaksun ja hevosvuokran tulee olla maksettuna ennen radalle menoa.

Hevosten jaosta

Samalla hevosella saa samoissa kilpailuissa kilpailla enintään kaksi ratsastajaa. Vuokrattaessa hevonen ratsastuskoululta on tästä sovittava aina etukäteen tallin opettajien kanssa, jotka päättävät hevosjaosta.

Rataan tutustuminen

Koulukilpailuissa koulurata on opeteltava etukäteen ulkoa. Kouluohtjelmat löytyvät SRL:n sivuilta (www.ratsastus.fi) materiaalisalkusta. SRL:stä voi myös ostaa kouluohjelmavihon.

Estekilpailuissa voit tutustua kilpailukansliassa ja kilpailupaikalla ratapiirrokseen. Voit tutustua rataan jalan ennen kilpailuja ja luokkien välissä. On tärkeää kävellä rata läpi ilman hevosta ennen suoritusta, jotta näet ja voit suunnitella parhaat tiet esteille. Joskus esterata on sama kilpailujen kaikissa luokissa, ainoastaan esteiden korkeudet ja pituudet sekä sarjaväli ja mahdollisesti myös suhteutetut välit muuttuvat. Joskus rata on joka luokassa täysin erilainen. Muista katsoa myös, missä ovat lähtö- ja maalilinjat.

2.VERRYTTELY

Koulukilpailut

Verryttely tapahtuu yleensä yläkentällä ja kilpailut alakentällä. Verryttelyaika on 15-30 minuuttia. Toimihenkilöt ilmoittavat milloin on aika siirtyä alakentälle odottamaan omaa vuoroa. Muista hevosen ja itsesi lämpimänä pitäminen. Muut antavat aina tilaa ratsukolle, joka on menossa radalle.

Turvallisuussyistä verryttelyalueella saa olla enintään 5-8 ratsukkoa samanaikaisesti. **Ylimääräisiä henkilöitä ei saa olla verryttelyalueella** (tämä ei koske valmentajaa eikä kyseisen luokan toimihenkilöitä).

Estekilpailut

Verryttely tapahtuu verryttelyryhmissä radalla tai yläkentällä. Verryttelyä ennen kannattaa sään ja muiden olosuhteiden salliessa kävellä ulkokentällä tai ulkona maneesin läheisyydessä noin 10 minuuttia. Verryttelyesteinä hypätään tuomarin tai verryttelyvalvojan määräämiä esteitä tuomarin tai verryttelyvalvojan määräämästä suunnasta. Omaa kilpailuvuoroa odottaessa kaksi seuraavana vuorossa olevaa ratsukkoa odottavat kentän sisääntulopäättyyn rajatulla alueella. Muista hevosen ja itsesi lämpimänä pitäminen. Verryttelyyn saavutaan noin 20 minuuttia ennen omaa vuoroa, muista seurata kilpailujen kulkua. Verryttelyalueella kaikki kulkevat ja hyppäävät verryttelyn valvojan määräämällä tavalla, yleensä samassa kierroksessa.

Huuda aina kuuluvalla äänellä ”este” ennen kuin hyppäät verryttelyestettä, niin muut osaavat varoa. Älä koskaan jää seisomaan hevosesi kanssa esteen taakse tai eteen (vaikka hevosesi kieltäisikin), ja muista muutenkin pitää silmät ja korvat auki ! Verryttelyssä on tärkeää saada hevonen eteenpäin pyrkiväksi, lyhyeksi ja avuihisi hyvin vastaavaksi. Verryttelyhyppyiksi riittää muutama onnistuneesti hypätty este. Kilpailujen sujuvuuden vuoksi on tärkeää että olet valmiina verryttelyyn heti, kun oma verryttelyaikasi alkaa. Seuraa siis kilpailujen etenemistä, sillä aikataulut ovat aina suuntaa antavia.

3.RADALLA

Koulukilpailut

Koulukilpailuissa kuulutetaan vuorossa olevan ratsukon nimi sekä pyydetään seuraavaa ratsastajaa valmistautumaan. Voit mennä kouluradalle kun nimesi on kuulutettu ja lähtömerkki annettu pillillä. Muista tervehtiä tuomaria (ohjat vasempaan käteen, oikea käsi heilahtaa alas).



Kun olet ratsastanut radan, tervehdi jälleen tuomaria ja kävele sitten pitkin ohjin pois radalta. Koulukilpailuissa ratsukko hylätään jos sen saamat pisteet ovat alle 50% maksimipistemäärästä. Muita hylkäämisperusteita ovat radalta poistuminen ja väärin ratsastus kolmannen kerran. Harjoituskilpailuissa saat kuitenkin ratsastaa kouluradan loppuun tuomarin ohjeen mukaisesti. Kouluradalla tuomari puhaltaa pilliin, jos ratsastat väärän tien, ja neuvoo sen jälkeen, miten voit jatkaa suoritustasi.

Estekilpailut

Estekilpailuissa perusradalle tullessasi tervehdi tuomaria esimerkiksi nostamalla kättä, kohottamalla raippaa tai nyökkäämällä. Radan hyppäämisen voit aloittaa, kun tuomari on antanut pillillä lähtömerkin. Kun ylität lähtölinjan, ajanotto alkaa ja se loppuu, kun olet ylittänyt maalilinjan. Estekilpailuissa ensimmäisestä kieltäytymisestä saa 4 virhepistettä ja toisesta kieltäytymisestä hylätään. Hylkäys seuraa myös, jos ratsastaa väärän tien, putoaa satulasta tai ratsastaa kumoon. Pudotuksesta saa 4 virhepistettä, samoin jos leikkaa oman tiensä esimerkiksi tekemällä voltin. Huom. Tällaisen voltin ratsastaminen myös kieltäytymiseksi.

Tuomari puhaltaa pilliin kaksi kertaa hylkäyksen merkiksi. Kahteen kieltäytymiseen perustuvan hylkäyksen jälkeen saat hypätä yhden rataan kuuluvan esteen yksittäisesteen. Joskus tuomari antaa sinun jatkaa hylkäämisestä huolimatta radan loppuun. Satulasta putoamisen ja kumoon ratsastuksen jälkeen hyppy oikeutta ei ole eikä tuomari yleensä anna lupaa radan jatkamiseen loppuun.

Estekilpailuissa voidaan käyttää monta erilaista arvostelumenetelmää. Varmista aina etukäteen, että tunnet käytettävän menetelmän siltä osin, kun se vaikuttaa toimintaasi kilpailussa. Alla on esitelty yleisimpiä arvostelumenetelmiä.

Arvostelu A: Arvostelumenetelmässä A.0 perusradan tai uusinnan virhepisteittä selvittäneet ratsukot ovat tasavertaisina ensimmäisellä sijalla. Arvostelumenetelmässä A.0.0 ei ole uusintaa ja menetelmässä A.0.1 on yksi uusinta. Arvostelumenetelmässä A.1 perusradalla tai uusinnassa saman virhepistemäärän saaneet ratsukot ovat tasavertaisia. Menetelmässä A.1.0 ei ole uusintaa, menetelmässä A.1.1 on yksi uusinta ja menetelmässä A.1.2 kaksi uusintaa. Arvostelumenetelmässä

A.2 perusradalla saman virhepistemäärän saaneet ratsukot sijoittuvat aikojen perusteella. Menetelmässä A.2.0 ei ole uusintaa ja menetelmässä A.2.1 on yksi uusinta alimman virhepistemäärän ja saman ajan saaneilla. Uusinnassa ratkaisevat virhepisteet ja aika.

Arvostelu AM (arvostelumenetelmien A1 ja A2 yhdistelmä): AM3:ssa perusradalla pienimmän virhepistemäärän saaneet ratsukot uusivat ja uusinnassa paremmuuden ratkaisevat virhepisteet ja aika. Muut ratsukot sijoittuvat perusradan virhepisteiden perusteella. AM4:ssä perusradalla pienimmän virhepistemäärän saaneet ratsukot uusivat. Uusinnassa pienimmän virhepistemäärän saaneet ratsukot osallistuvat toiseen uusintaan, jossa ratkaisevat virhepisteet ja aika. Muut ratsukot sijoittuvat ensimmäisen uusinnan/perusradan virhepisteiden perusteella. AM5:ssä perusradalla pienimmän virhepistemäärän saaneet ratsukot uusivat ja uusinnassa sijoituksen ratkaisevat virhepisteet ja aika. Muut ratsukot sijoittuvat perusradan virhepisteiden ja ajan perusteella. AM6:ssa perusradalla pienimmän virhepistemäärän saaneet ratsukot uusivat ja uusinnassa pienimmän virhepistemäärän saaneet ratsukot osallistuvat toiseen uusintaan. Toisessa uusinnassa sijoituksen ratkaisevat virhepisteet ja aika. Muut ratsukot sijoittuvat ensimmäisen uusinnan/perusradan virhepisteiden perusteella.

Kilpailu kahdessa vaiheessa: Merkintä 367.1 tarkoittaa, että ensimmäisen vaiheen maalilinja on samalla toisen vaiheen lähtölinja. Virhepisteettömän 1. vaiheen ratsastaneet jatkavat siis suoraan 2. vaiheeseen. Ratsukko, joka on saanut virhepisteitä 1. vaiheessa, pysäytetään äänimerkillä, kun se on hypännyt 1. vaiheen viimeisen esteen. Merkintä 367.2 tarkoittaa, että ratsukot, jotka ovat suorittaneet 1. vaiheen ilman virhepisteitä, saavat uuden lähtömerkin, jonka jälkeen niiden on lähdettävä toiseen vaiheeseen 30 sekunnin kuluessa. Arvostelumenetelmänä voi sekä 367.1:n että 367.2:n molemmissa vaiheissa olla A.1 tai A.2. Arvostelumenetelmä ilmoitetaan kilpailukutsussa, esimerkiksi 367.1 (A.1/A.2).

Tyyliarvostelu: Tyyliarvostelussa suoritus arvostellaan asteikolla 0 – 10 ratsastajan istuntaa, oikeita teitä ja lähestymisiä, tempoa, tasapainoa ja rytmiä sekä ratsukon yleisvaikutelmaa. Vähennyksiä voivat aiheuttaa ratsastajan esiintyminen, kiellot, pudotukset, aikavirheet sekä ratsastajan pukeutuminen ja hevosen hoidon kokonaiskuva. Tyyliarvostelussa aika ei ratkaise, mutta enimmäisajan ylittämisestä vähennetään 2 pistettä ja se vähentää temposta, tasapainosta ja rytmistä saatavia pisteitä. Suorituksen jälkeen kansliasta saa arvostelupaperin, johon tuomari on kirjoittanut kommenttejaan.

4.RADAN JÄLKEEN

Radan jälkeen luovuta hevonen seuraavalle ratsastajalle, tai jos olit hevosen viimeinen ratsastaja jäädyttele se kävelemällä ja vie talliin. Hoida hevonen kuten tunnin jälkeenkin ja avaa letit. Koulukilpailuissa ja tyyliestekilpailuissa saat kilpailukansliasta arvostelupaperisi. Tavallisista estekilpailuista ei saa arvostelupaperia. Palkintojen jako on heti kunkin luokan jälkeen, kun kaikkien pisteet on saatu laskettua.

Kilpailujen tulokset ilmestyvät UpsR:n nettisivuille yleensä 1-3 päivää kilpailujen jälkeen.

Jos et tiedä jotain asiaa, kysy!